



16

La brasserie Motte Cordonnier



15

La piscine transformée en salle de banquet



14

La borne fontaine, distributeur d'eau potable pour les armentériens



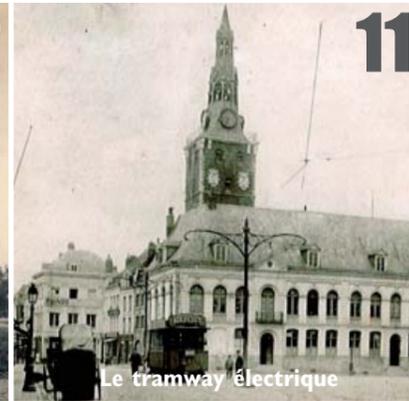
13

Les usines textiles Mahieu



12

La maison de commerce Mahieu, aujourd'hui le cinéma



11

Le tramway électrique



10

Monsieur Henri Chas, maire d'Armentières de 1905 à 1919



17

La piscine municipale



18

L'usine textile Charvet



19

La première voiture électrique inventée par Paul Pouchain



20

La reine du textile et ses demoiselles d'honneur



21

Gustave Lambin, historien et poète patoisant d'Armentières



22

Le poste de douane au Bizet



9

L'école de natation et sa cheminée



30

Le début de la guerre 1914-1918 et la fin de la Belle Époque

1915  
Mademoiselle from Armentières

1915  
31

La partition de la chanson « Mademoiselle From d'Armentières » écrite en 1915 par Edward Red Rowland

32

Jeu de l'oie

La règle du jeu

Se joue avec un ou deux dés, le joueur qui arrive le premier à la case 32 a gagné à condition de tomber juste sinon il retourne en arrière. Les joueurs lancent un dé chacun leur tour, celui qui fait 6 commence le premier. À chaque tour le joueur lance le ou les dés et avance son pion d'autant de cases qu'indiquent les dés.

Cases spéciales

- Qui tombe sur la case 8, attend les musiciens et passe son tour.
- Qui tombe sur la case 10 est élu (e) pour 6 ans et avance de 6 cases.
- Qui tombe sur la case 14 va jusqu'à la case 17 pour continuer à remplir le bassin de la piscine.
- Qui tombe sur la case 20 va faire un tour à la ducasse case 27
- Qui tombe sur la cases 22 devient contrebandier et va en prison case 25, il attend que quelqu'un tombe sur la case 25 pour être libéré ou sur la case 22 pour être remplacé.



23

L'usine à gaz rue des Jésuites (aujourd'hui rue Jean Jaurès)



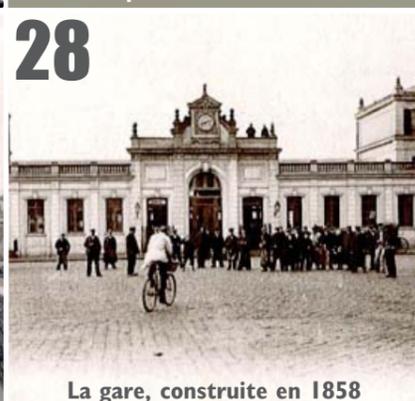
8

Le kiosque à musique place Victor Hugo



29

Des péniches navigant sur le Canal de dérivation



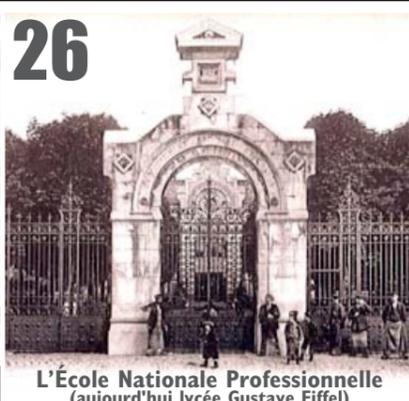
28

La gare, construite en 1858



27

Jour de ducasse dans la rue de l'Humanité (aujourd'hui la rue n'existe plus)



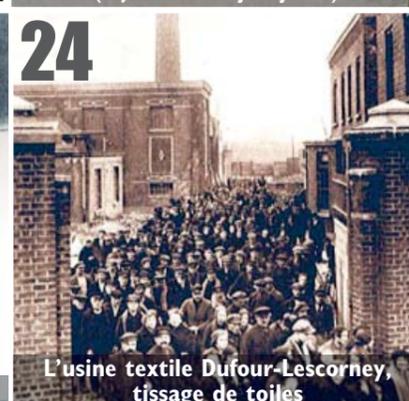
26

L'École Nationale Professionnelle (aujourd'hui lycée Gustave Eiffel)



25

Les anciennes prisons du Beffroi



24

L'usine textile Dufour-Lescorney, tissage de toiles



7

Le pont qui mène au Bizet

Départ

Armentières  
La métamorphose



1

La mairie d'Armentières, construite en 1490



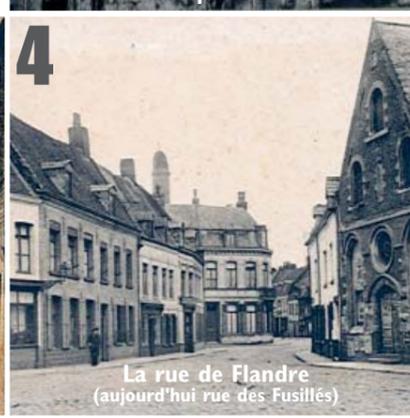
2

Les anciennes halles, construites en 1883



3

La Lys derrière les halles et l'église Saint-Vaast



4

La rue de Flandre (aujourd'hui rue des Fusillés)



5

À cette époque, il y avait un marché tous les jours de la semaine



6

La grève d'octobre 1903, elle dura 6 semaines